

Vježbe 2

Kreirati klasu Automobil koja ima podatke članove: model, godiste i kubikaza. Pored ova tri podatka člana, klasa posjeduje i statički podatak član osnova (realan broj koji služi za računanje poreza). Kreirati sve potrebne konstruktore, getere, setere, metodu za štampanje podataka o automobilu kao i metodu za računanje poreza ($\text{porez} = \text{osnova} * \text{kubikaza} / 10$). Kreirati glavni program u kojem je potrebno realizovati niz objekata klase Automobil i demonstrirati rad sa pomenutim nizom. Pokazati kako je moguće mijenjati podatak član osnova.

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {

        Automobil auta[] = new Automobil[3];
        String modeli[] = {"Audi A4", "VW Golf 7", "Reno Clio"};
        int godista[] = {2007, 2017, 2004};
        int kubikaze[] = {2000, 1600, 1500};

        for(int i = 0; i < modeli.length; i++) {
            auta[i] = new Automobil(modeli[i], godista[i], kubikaze[i]);
        }
        Automobil.setOsnova(1.11);

        double porez = Test.stampajIRacunajUkupniPorez(auta);

        System.out.println("Ukupni porez je " + porez);

        Automobil.setOsnova(1.5);

        porez = Test.stampajIRacunajUkupniPorez(auta);

        System.out.println("Ukupni porez je " + porez);

    }

    public static double stampajIRacunajUkupniPorez(Automobil auta[]) {
        double porez = 0;
        System.out.println(String.format("%-25s%-15s%-10s\n", "Godište",
"Model", "Kubikaža"));
        for(int i = 0; i < auta.length; i++) {
            System.out.println(auta[i]);
            porez += auta[i].racunajPorez();
        }
        return porez;
    }
}
```

```

public class Automobil {

    private String modelAuta;
    private int godiste;
    private int kubikaza;

    private static double osnova;

    Automobil() {
//        setModelAuta(null);
//        setGodiste(0);
//        setKubikaza(0);
    }

    Automobil(String a, int b, int c ) {
        setModelAuta(a);
        setGodiste(b);
        setKubikaza(c);
    }

    public String toString() {
        return String.format("%-25s%-15s%-10s\n", getGodiste(),
            getModelAuta(), getKubikaza());
    }

    public double racunajPorez() {
        return getOsnova()*getKubikaza()/10;
    }

    public static double getOsnova() {
        return osnova;
    }

    public static void setOsnova(double b) {
        osnova = b;
    }

    public String getModelAuta() {
        return modelAuta;
    }

    public void setModelAuta(String a) {
        modelAuta = a;
    }

    public int getGodiste() {
        return godiste;
    }

    public void setGodiste(int a) {
        godiste = a;
    }

    public int getKubikaza() {
        return kubikaza;
    }

    public void setKubikaza(int a) {
        kubikaza = a;
    }
}

```